

Candidatura N. 1079083

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	'MELLONI'
Codice meccanografico	PRTD02000E
Tipo istituto	IST TEC COMMERCIALE
Indirizzo	VIALE MARIA LUIGIA 9/A
Provincia	PR
Comune	Parma
CAP	43125
Telefono	0521282239
E-mail	PRTD02000E@istruzione.it
Sito web	www.itemelloni.edu.it
Numero alunni	1039
Plessi	PRTD02000E - 'MELLONI'

Firmato digitalmente da: FASAN GIOVANNI
Data: 23/05/2022 12:33:54

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079083 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo2	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo3	€ 4.041,00
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	I luoghi della memoria: ripartire dal passato per comprendere il presente	€ 4.041,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 18.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo2	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo3	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento2	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento3	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento4	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Connessi con il territorio, per un futuro migliore	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Connessi con il territorio, per un futuro migliore2	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Connessi con il territorio, per un futuro migliore3	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 50.820,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: 'Essere accoglienti oggi'

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	C94C22000120001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo	€ 5.082,00
Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo2	€ 5.082,00
Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo3	€ 4.041,00
I luoghi della memoria: ripartire dal passato per comprendere il presente	€ 4.041,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 18.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo2

Dettagli modulo

Titolo modulo	
Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo2	
Descrizione modulo	
L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.	
Data inizio prevista	
01/09/2022	
Data fine prevista	
31/05/2023	
Tipo Modulo	
Educazione motoria; sport; gioco didattico	
Sedi dove è previsto il modulo	
Altre	
Numero destinatari	
20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado	
Numero ore	
30	

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo3
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	TOTALE					4.041,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni

Titolo: I luoghi della memoria: ripartire dal passato per comprendere il presente

Dettagli modulo

Titolo modulo	I luoghi della memoria: ripartire dal passato per comprendere il presente
Descrizione modulo	La testimonianza si presta in modo privilegiato ad educare alla memoria, con una attenzione tutta particolare alle vicende del Novecento, comprese le pagine più difficili della storia. Nel laboratorio gli studenti diventano consapevoli che l'attenzione alle vicende complesse del presente chiamano in causa le conoscenze di storia generale, ai fini di una prima comprensione del mondo.
Data inizio prevista	01/03/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I luoghi della memoria: ripartire dal passato per comprendere il presente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	TOTALE					4.041,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	C94C22000130001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli	
Modulo	Costo totale
Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo	€ 5.082,00
Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo2	€ 5.082,00
Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo3	€ 5.082,00
Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento	€ 5.082,00
Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento2	€ 5.082,00
Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento3	€ 5.082,00
Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento4	€ 5.082,00
Connessi con il territorio, per un futuro migliore	€ 5.082,00
Connessi con il territorio, per un futuro migliore2	€ 5.082,00
Connessi con il territorio, per un futuro migliore3	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 50.820,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo2
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo3
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento2

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento2

Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento3
----------------------	---

Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento³

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento⁴

Dettagli modulo

Titolo modulo	Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento ⁴
----------------------	---

Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	20/06/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento⁴

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Connessi con il territorio, per un futuro migliore

Dettagli modulo

Titolo modulo	Connessi con il territorio, per un futuro migliore
Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023

Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Connessi con il territorio, per un futuro migliore

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Connessi con il territorio, per un futuro migliore2

Dettagli modulo

TITOLO modulo	Connessi con il territorio, per un futuro migliore2
Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Connessi con il territorio, per un futuro migliore2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Connessi con il territorio, per un futuro migliore3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Connessi con il territorio, per un futuro migliore3
Descrizione modulo	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/05/2023
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	PRTD02000E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Connessi con il territorio, per un futuro migliore3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
'Essere accoglienti oggi'	€ 18.246,00
Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento	€ 50.820,00
TOTALE PROGETTO	€ 69.066,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079083)
Importo totale richiesto	€ 69.066,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	21/05/2022 17:55:55
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo2</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Spazi aperti in cui sentirsi accolti: lo sport a supporto dell'educazione alla salute ed allo sviluppo3</u>	€ 4.041,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>I luoghi della memoria: ripartire dal passato per comprendere il presente</u>	€ 4.041,00	
	Totale Progetto "Essere accoglienti oggi"	€ 18.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Conoscere le lingue per essere cittadini del mondo3</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento3</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento4</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Connessi con il territorio, per un futuro migliore</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Connessi con il territorio, per un futuro migliore2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Connessi con il territorio, per un futuro migliore3</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Competenze STEAM: la nuova dimensione dell'apprendimento"	€ 50.820,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.066,00	€ 70.000,00